











































Solución de averías

Antes de solicitar la reparación del proyector, compruebe lo siguiente. Si el problema persiste, deje de utilizar el proyector, desconecte el enchufe y póngase en contacto con su distribuidor.

No aparece ninguna imagen en pantalla.

Problema	Solución																								
No se puede conectar la alimentación eléctrica.	<ul style="list-style-type: none"> Compruebe si los indicadores están encendidos o apagados y cómo se iluminan. <table border="1"> <thead> <tr> <th>POWER</th> <th>STATUS</th> <th>Solución</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> Off</td> <td> Off</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> Conecte el cable de alimentación al proyector. Enchufe el cable de alimentación en la toma de corriente de la pared. Conecte el interruptor principal. </td> </tr> <tr> <td> Off</td> <td> Off</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> Si algún objeto bloquea la rejilla de entrada o de salida de aire, quítelo y haga lo siguiente. <ol style="list-style-type: none"> Desconecte el interruptor principal. Asegúrese de que el proyector se ha enfriado. Conecte el interruptor principal. Pulse el botón POWER. </td> </tr> <tr> <td> Se mantiene encendido en rojo</td> <td> Parpadea en naranja</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> Si algún objeto bloquea la rejilla de entrada o de salida de aire, retírelo. No esponga las rejillas de salida del aire al aire caliente emitido por un aparato de calefacción. Compruebe si el filtro está obstruido con suciedad o polvo. <ul style="list-style-type: none"> → Si lo está, límpielo. (Ver pág. 39.) </td> </tr> <tr> <td> Parpadea en verde</td> <td> Parpadea en verde</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> Cuando el indicador STATUS deje de parpadear, pulse el botón POWER. <ul style="list-style-type: none"> Si apaga el equipo con el interruptor principal de corriente mientras el ventilador está en movimiento, la lámpara tardará en encenderse aproximadamente 1 minuto cuando vuelva a activar el interruptor en la próxima ocasión. La lámpara no puede encenderse de nuevo durante un minuto después de apagarse. Pulse el botón POWER varias veces. </td> </tr> <tr> <td> Se mantiene encendido en rojo</td> <td> Se mantiene encendido en rojo</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> Sustituya la lámpara. (Ha terminado la vida de la lámpara). </td> </tr> <tr> <td> Parpadea en rojo / verde</td> <td> Se mantiene encendido o Parpadea</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> Coloque la tapa de la lámpara. </td> </tr> <tr> <td> Parpadea en rojo / verde</td> <td> Se mantiene encendido o Parpadea</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente de la pared y póngase en contacto con su distribuidor. </td> </tr> </tbody> </table>	POWER	STATUS	Solución	 Off	 Off	<ul style="list-style-type: none"> Conecte el cable de alimentación al proyector. Enchufe el cable de alimentación en la toma de corriente de la pared. Conecte el interruptor principal. 	 Off	 Off	<ul style="list-style-type: none"> Si algún objeto bloquea la rejilla de entrada o de salida de aire, quítelo y haga lo siguiente. <ol style="list-style-type: none"> Desconecte el interruptor principal. Asegúrese de que el proyector se ha enfriado. Conecte el interruptor principal. Pulse el botón POWER. 	 Se mantiene encendido en rojo	 Parpadea en naranja	<ul style="list-style-type: none"> Si algún objeto bloquea la rejilla de entrada o de salida de aire, retírelo. No esponga las rejillas de salida del aire al aire caliente emitido por un aparato de calefacción. Compruebe si el filtro está obstruido con suciedad o polvo. <ul style="list-style-type: none"> → Si lo está, límpielo. (Ver pág. 39.) 	 Parpadea en verde	 Parpadea en verde	<ul style="list-style-type: none"> Cuando el indicador STATUS deje de parpadear, pulse el botón POWER. <ul style="list-style-type: none"> Si apaga el equipo con el interruptor principal de corriente mientras el ventilador está en movimiento, la lámpara tardará en encenderse aproximadamente 1 minuto cuando vuelva a activar el interruptor en la próxima ocasión. La lámpara no puede encenderse de nuevo durante un minuto después de apagarse. Pulse el botón POWER varias veces. 	 Se mantiene encendido en rojo	 Se mantiene encendido en rojo	<ul style="list-style-type: none"> Sustituya la lámpara. (Ha terminado la vida de la lámpara). 	 Parpadea en rojo / verde	 Se mantiene encendido o Parpadea	<ul style="list-style-type: none"> Coloque la tapa de la lámpara. 	 Parpadea en rojo / verde	 Se mantiene encendido o Parpadea	<ul style="list-style-type: none"> Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente de la pared y póngase en contacto con su distribuidor.
	POWER	STATUS	Solución																						
	 Off	 Off	<ul style="list-style-type: none"> Conecte el cable de alimentación al proyector. Enchufe el cable de alimentación en la toma de corriente de la pared. Conecte el interruptor principal. 																						
	 Off	 Off	<ul style="list-style-type: none"> Si algún objeto bloquea la rejilla de entrada o de salida de aire, quítelo y haga lo siguiente. <ol style="list-style-type: none"> Desconecte el interruptor principal. Asegúrese de que el proyector se ha enfriado. Conecte el interruptor principal. Pulse el botón POWER. 																						
	 Se mantiene encendido en rojo	 Parpadea en naranja	<ul style="list-style-type: none"> Si algún objeto bloquea la rejilla de entrada o de salida de aire, retírelo. No esponga las rejillas de salida del aire al aire caliente emitido por un aparato de calefacción. Compruebe si el filtro está obstruido con suciedad o polvo. <ul style="list-style-type: none"> → Si lo está, límpielo. (Ver pág. 39.) 																						
 Parpadea en verde	 Parpadea en verde	<ul style="list-style-type: none"> Cuando el indicador STATUS deje de parpadear, pulse el botón POWER. <ul style="list-style-type: none"> Si apaga el equipo con el interruptor principal de corriente mientras el ventilador está en movimiento, la lámpara tardará en encenderse aproximadamente 1 minuto cuando vuelva a activar el interruptor en la próxima ocasión. La lámpara no puede encenderse de nuevo durante un minuto después de apagarse. Pulse el botón POWER varias veces. 																							
 Se mantiene encendido en rojo	 Se mantiene encendido en rojo	<ul style="list-style-type: none"> Sustituya la lámpara. (Ha terminado la vida de la lámpara). 																							
 Parpadea en rojo / verde	 Se mantiene encendido o Parpadea	<ul style="list-style-type: none"> Coloque la tapa de la lámpara. 																							
 Parpadea en rojo / verde	 Se mantiene encendido o Parpadea	<ul style="list-style-type: none"> Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente de la pared y póngase en contacto con su distribuidor. 																							
No aparece ninguna imagen en pantalla.	<ul style="list-style-type: none"> Compruebe que ha quitado la tapa del objetivo. La lámpara puede tardar un minuto aproximadamente en encenderse. En muy pocas ocasiones, la lámpara no se enciende. En tal caso, espere unos minutos y vuelva a encenderla. Si el proyector se desconectó antes de que la lámpara se haya enfriado lo suficiente la última vez, el ventilador puede empezar a girar y el botón POWER puede no funcionar después de conectar el interruptor principal. Cuando el ventilador deje de girar, pulse el botón POWER para que se vuelva a encender el indicador POWER. Compruebe que el ventilador de admisión está limpio. Coloque EUROCONECTOR del menú OPCIÓN en OFF (Ver pág. 28.) Compruebe que la cubierta de la lámpara está cerrada. (Ver pág. 37.) Compruebe que los cables conectados a dispositivos externos no están rotos. Si utiliza un alargador, cámbielo por el cable suministrado para comprobar su funcionamiento. Si las imágenes aparecen correctamente, añada un amplificador de señal RGB al alargador. Consulte el manual de funcionamiento del aparato de vídeo para comprobar su conexión. 																								
Apagar la alimentación eléctrica.	<ul style="list-style-type: none"> Es posible que la rejilla de entrada o de salida de aire esté bloqueada. (En tal caso, el indicador STATUS parpadeará en naranja.) <ul style="list-style-type: none"> → Quite los objetos que bloquean la rejilla de entrada o de salida de aire y haga lo siguiente. <ol style="list-style-type: none"> Espera a que se detengan los ventiladores de admisión y/o de salida. (Espere a que se apague el indicador STATUS). Desconecte el interruptor principal. Espera un mínimo de 10 minutos. Conecte el interruptor principal. Pulse el botón POWER. Cuando el indicador STATUS se mantiene encendido en rojo, indica que debe sustituirse la lámpara. En ese caso, sustituya la lámpara. Compruebe que AUTO DESCONEXIÓN se ha ajustado en OFF. Si la lámpara se ha deteriorado, podría apagarse después de que ilumine un poco. 																								

Solución de averías (continuación)

No aparece ninguna imagen en pantalla. (continuación)

Problema	Solución
Aparece la pantalla para la entrada de contraseña.	<ul style="list-style-type: none"> Se ha ajustado la opción CONTRASEÑA del menú OPCIÓN en VISUALIZAR para activar el bloqueo con contraseña. → Introduzca la contraseña o póngase en contacto con la persona encargada del proyector. (Ver pág. 35.)
Se muestra "NO SIGNAL".	<ul style="list-style-type: none"> Encienda la alimentación del dispositivo conectado o compruebe si hay algún problema con dicho dispositivo. Verifique que el dispositivo externo emite señales. (Compruébelo especialmente cuando el dispositivo externo sea un ordenador portátil.) Verifique que el cable conectado al dispositivo externo no está roto. Compruebe que se ha conectado el proyector al dispositivo externo utilizando los terminales correctos. Verifique que se ha seleccionado correctamente el dispositivo conectado como fuente de entrada. Cuando se utilice un alargador, sustitúyalo por el cable suministrado y compruebe que las imágenes se proyectan correctamente. En caso afirmativo, utilice un amplificador de señal RGB junto con el alargador.

Las imágenes no se ven correctamente.

Problema	Solución
Las imágenes proyectadas oscilan. Las imágenes proyectadas están desplazadas.	<ul style="list-style-type: none"> Verifique que el cable conectado al dispositivo externo no está a punto de romperse. Conecte bien el enchufe del cable al conector del dispositivo externo. Pulse el botón AUTO POSITION. Algunos ordenadores emiten señales que no cumplen las especificaciones en raras ocasiones. Ajuste el menú SEÑAL. (Ver pág. 34.)
Las imágenes proyectadas aparecen distorsionadas.	<ul style="list-style-type: none"> Ajuste el proyector y la pantalla para que estén perpendiculares entre sí. (Ver pág. 10.)
Las imágenes proyectadas están oscurecidas.	<ul style="list-style-type: none"> Ajuste el BRILLO y el CONTRASTE en el menú IMAGEN. (Ver pág. 31.) Cambie la lámpara. (Ver pág. 36.)
Las imágenes proyectadas están borrosas.	<ul style="list-style-type: none"> Ajuste el enfoque. (Ver págs. 18 y 23.) Limpie el objetivo. Pulse el botón ◀ o ▶ del mando a distancia para eliminar el parpadeo. Ajuste TRACKING y SINCRONISMO FINO en el menú SEÑAL. (Ver pág. 34.) Ajuste el BRILLO y el CONTRASTE en el menú IMAGEN. (Ver pág. 31.) Ajuste el proyector y la pantalla para que estén perpendiculares entre sí. (Ver pág. 10.)
Persisten en la pantalla imágenes secundarias.	<ul style="list-style-type: none"> Este fenómeno mejora si se sigue proyectando una imagen con brillo uniforme (puede producirse dicho fenómeno de "quemado de la imagen" en el que persisten imágenes secundarias en la pantalla si se muestra una imagen fija durante mucho tiempo).
Aparecen puntos rojos, azules y verdes en las imágenes proyectadas. Aparecen puntos negros en las imágenes proyectadas.	<ul style="list-style-type: none"> Este fenómeno es exclusivo del proyector LCD y no significa que el producto funcione mal. (Un pequeño número de píxeles están siempre apagados o encendidos, lo que no constituye un error de funcionamiento. Más del 99,99% de píxeles funcionan.)
Se ven rayas finas en las imágenes proyectadas.	<ul style="list-style-type: none"> Esto se debe a la interferencia existente con la superficie de la pantalla y no es signo de un mal funcionamiento. Cambie de pantalla o desplace ligeramente el enfoque. Según el tipo de reproductor de DVD o videoconsola que utilice, pueden aparecer ruidos de rayas verticales u horizontales al proyectar la imagen. En tal caso, puede reducir el ruido activando el LPF. (Ver pág. 29.)
Las imágenes proyectadas aparecen onduladas.	<ul style="list-style-type: none"> Conecte bien los enchufes de los cables que van a los dispositivos externos. Mantenga el proyector lejos de dispositivos que emiten ondas de radio que provocan interferencias.
El tono no es correcto.	<ul style="list-style-type: none"> Compruebe que los cables conectados a dispositivos externos no están rotos.
El tinte de las imágenes proyectadas es incorrecto.	<ul style="list-style-type: none"> Compruebe que se ha ajustado correctamente ENTRADA ORDENADOR en el menú SEÑAL. (Ver pág. 29.) Verifique que el cable conectado al dispositivo externo no está roto.

Solución de averías (continuación)

Las imágenes no se ven correctamente. (continuación)

Problema	Solución
Tinte diferente en color.	<ul style="list-style-type: none"> • Cuando se comparan imágenes proyectadas por dos proyectores, los tintes en las imágenes visualizadas podrían ser diferentes debido a la variación entre sus componentes ópticos. Esto no significa un mal funcionamiento. • Cuando se compara la imagen proyectada por este proyector con aquellas visualizadas en la televisión o en un monitor de PC, los tintes en las imágenes visualizadas podrían ser diferentes debido a la diferencia en la reproducibilidad de la gama de colores. Esto no significa un mal funcionamiento.
Sólo las áreas de movimiento de las imágenes suministradas desde el ordenador no se muestran.	<ul style="list-style-type: none"> • Esto es causado por el ordenador utilizado. Póngase en contacto con el fabricante del ordenador.
Las imágenes proyectadas son oscuras.	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste la resolución de salida de su ordenador con la resolución del proyector. Si desea conocer la manera de cambiar la resolución de salida del ordenador, póngase en contacto con su fabricante. (Ver pág. 45.)
La imagen permanece congelada.	<ul style="list-style-type: none"> • Cuando se proyecta la imagen desde el VCR, podría permanecer congelada durante la búsqueda rápida. Esto no significa que sea un mal funcionamiento.
Aparece ruido alrededor de la imagen.	<ul style="list-style-type: none"> • En algunas imágenes, como es el caso del DVD, puede aparecer ruido alrededor de la imagen grabada. En este caso, baje el valor del ajuste de AJUSTE DE LINEAS del menú SEÑAL. (Ver pág. 29)

Otros

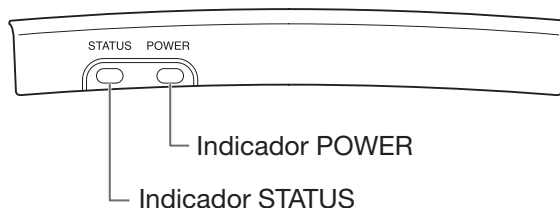
Problema	Solución
Los ventiladores de salida expulsan aire caliente.	<ul style="list-style-type: none"> • Se expulsa este aire después de enfriar el interior del proyector. Puede sentir calor pero no significa que el proyector funciona mal.
No se pueden configurar los menús.	<ul style="list-style-type: none"> • Si el microordenador que se encuentra en el interior del proyector se ve afectado por el ruido puede funcionar mal. → Desconecte el interruptor principal, espere unos 10 minutos y vuelva a conectar el interruptor principal.
Se visualiza "TEMPERATURE!!".	<ul style="list-style-type: none"> • Esta indicación aparece cuando la temperatura ambiente es alta. Si la temperatura ambiente se mantiene alta, la lámpara se apaga. → Elimine la causa del aumento de la temperatura. • Esta indicación aparece cuando la rejilla de entrada o de salida del aire se bloquea. Cuando permanecen bloqueadas, la lámpara se apaga. → Quite los objetos que bloquean la rejilla de entrada o de salida del aire. Si lo está, límpielo el filtro. (Ver pág. 39.)
Aparece la marca ☉.	<ul style="list-style-type: none"> • Esta marca aparece cuando se realiza una operación ineficaz. Esto no significa que el producto funcione mal.
El mando a distancia no funciona en absoluto o no funciona bien.	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe que la batería del mando a distancia está cargada y no está baja. (Ver pág. 6.) • Verifique que el sensor de control remoto no está expuesto a la luz directa del sol ni a luz fluorescente. (Ver pág. 9.) • Utilice el mando a distancia dentro del alcance del funcionamiento. (Ver pág. 9.) • Deje una distancia mínima de 10 cm entre el mando y el proyector.
Los botones del panel de control (excepto el botón POWER) no funcionan.	<ul style="list-style-type: none"> • Se ha ajustado CONTRASEÑA del menú OPCIÓN a TECLADO NUMÉRICO para activar el bloqueo con contraseña. → Cancele el bloqueo por contraseña o póngase en contacto con la persona encargada del proyector. (Ver pág. 35.)
Se escucha un ruido de funcionamiento mecánico (sonido de clic).	<ul style="list-style-type: none"> • El iris emite sonidos cuando está en funcionamiento. Esto no significa un mal funcionamiento.

Si aparece el siguiente problema después de cambiar la lámpara, compruebe lo siguiente:

Problema	Solución
El proyector no se enciende.	<ul style="list-style-type: none"> • Coloque bien la tapa de la lámpara. (Ver págs. 36 y 37.) • Reajuste del tiempo de funcionamiento de la lámpara (Ver pág. 37.)
El indicador STATUS parpadea.	<ul style="list-style-type: none"> • Reajuste del tiempo de funcionamiento de la lámpara (Ver pág. 37.)

Indicadores

El proyector tiene dos indicadores, cada uno de los cuales muestra la condición de funcionamiento del proyector. A continuación se ofrecen soluciones a posibles problemas. Si persiste el problema, apague el proyector y consulte a su distribuidor.



Condición normal

POWER	STATUS	CONDICIÓN	NOTA
Se mantiene encendido en rojo	Off	En espera	
	Parpadea en verde	Apagado en modo de espera de la lámpara	El aparato no se puede encender pulsando el botón POWER.
Se mantiene encendido en verde	Parpadea en verde	Encendido en modo de espera de la lámpara	No puede apagarse pulsando el botón POWER.
	Se mantiene encendido en verde	La alimentación está encendida (condición normal)	

Condición anormal

POWER	STATUS	CONDICIÓN	POSIBLE SOLUCIÓN
Se mantiene encendido en verde Se mantiene encendido en rojo	Parpadea en naranja	Temperatura anormal <ul style="list-style-type: none"> Las rejillas de ventilación están obstruidas por el polvo o la suciedad. La temperatura ambiente es alta. 	<ul style="list-style-type: none"> Limpie las rejillas de ventilación. Coloque el proyector en un lugar más fresco.
Se mantiene encendido en rojo	Parpadea en verde	El circuito de protección está funcionando o la lámpara está en una condición anormal.	<ul style="list-style-type: none"> Espere hasta que el indicador STATUS se apague y, luego, pulse el botón POWER. Si la solución mencionada no es eficaz, sustituya la lámpara.
Se mantiene encendido en verde	Parpadea en verde/rojo	Advertencia de tiempo de funcionamiento de la lámpara (el tiempo total alcanzó las 3000 horas* ¹ mientras la alimentación estaba encendida).	Sustituya la lámpara. Coloque una nueva lámpara si el problema se repite.
Se mantiene encendido en rojo	Parpadea en rojo	Advertencia de tiempo de funcionamiento de la lámpara (el tiempo total alcanzó las 3000 horas* ¹ mientras la alimentación estaba apagada).	
	Se mantiene encendido en rojo	Advertencia de tiempo de funcionamiento de la lámpara (el tiempo total alcanzó las 4000 horas* ^{1*2} mientras la alimentación estaba apagada).	
Parpadea en verde/rojo	Off	La tapa de la lámpara no está cerrada.	Cierre la tapa correctamente.
	Se mantiene encendido o parpadea	Anormal.	Póngase en contacto con su distribuidor.

*1: Cuando se haya seleccionado BAJO en el MODO LÁMPARA del menú INSTALACIÓN. Cuando se seleccione en NORMAL, se reducirá la duración.

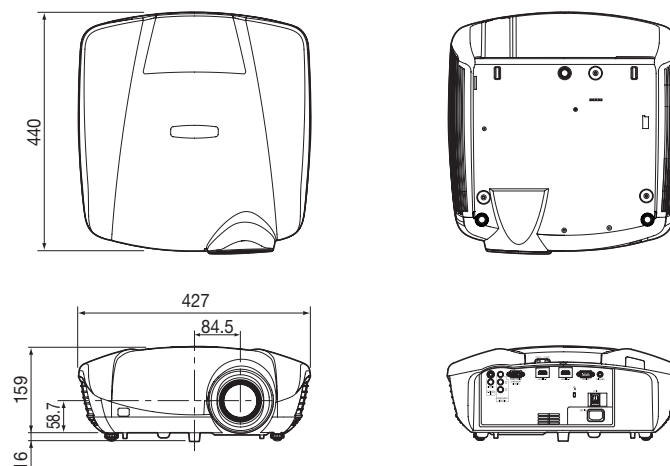
*2: Cuando se seleccione NORMAL en el MODO LÁMPARA, la duración se reducirá a 2000 horas.

Especificaciones

Las especificaciones y el aspecto exterior del proyector están sujetos a modificaciones sin previo aviso.

Tipo		Proyector LCD		
Modelo		HC6800		
Tecnología de la pantalla		Panel LCD de 0,74 pulgadas: 3 partes (para R, V, B) (relación de aspecto 16:9) Píxel: 1920 x 1080 = 2073600 píxeles Total 6220800 píxeles		
Objetivo de proyección		F 1,8 -2,3 f= 23,5 - 37,6 mm		
Lámpara de fuente de luz		170 W		
Tamaño de la imagen (distancia de proyección)		50" mín. a 300" máx. (distancia de proyección 1,5 a 9,5 m (Zoom máx))		
Máximo Resolución	Señal de ordenador	Resolución máxima: 1600 x 1200 puntos Resolución del panel: 1920 x 1080 puntos		
	Señal de vídeo	NTSC/PAL/SECAM/4,43NTSC/PAL-M/PAL-N/PAL-60		
	Señal componente	480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p Resolución del panel: 1920 x 1080 puntos		
Entrada de ordenador		[Tipo de señal] RGB Análogo	[Tipo de terminal] Mini D-SUB 15 pantillas	[Línea] 1
Entrada de vídeo		[Tipo de señal] HDMI Entrada de vídeo Entrada de S-vídeo Entrada de vídeo de componente	[Tipo de terminal] HDMI RCA S RCA x3 (Y _C B _C R _R /Y _P B _P R _R)	[Línea] 2 1 1 1
Terminal de control/otros	SERIAL	RS-232C (D-SUB 9 pantillas)		
	TRIGGER	12 V CC, máx. 200 mA (conector mini estéreo)		
Temperaturas de funcionamiento		+5 °C a +35 °C		
Tensión nominal		100 - 240 V CA, 50/60 Hz		
Consumo de energía		2,5 A		
Dimensiones		427 mm (Ancho) x 159 mm (Alto) x 440 mm (Prof.) * Sin incluir salientes.		
Peso		7,5 kg		
Otros	Entrada de S-vídeo	Señal de luminancia: V _{p-p} =1,0 V 75 Ω (sincronismo negativo) Señales de crominancia: V _{p-p} =0,286 V 75 Ω (señal de ráfaga)		
	Entrada de vídeo	V _{p-p} =1,0 V 75 Ω (sincronismo negativo)		
	Entrada de vídeo de componente	Y _C B _C R _R : V _{p-p} =1,0 V 75 Ω (Y) (sincronismo negativo) V _{p-p} =0,7 V 75 Ω (C _B , C _R)		
	Entrada analógica	RGB: V _{p-p} =0,7 V 75 Ω (sincronismo negativo) Y _C B _C R _R : V _{p-p} =1,0 V (Y) (sincronismo negativo) V _{p-p} =0,7 V (C _B , C _R) HD/CS: nivel TTL (polaridad negativa o positiva) VD: nivel TTL (polaridad negativa o positiva)		
	Entrada digital (HDMI)	Interfaz HDMI (enlace único TMDS)		

Dibujos dimensiones (unidad: mm)



Especificaciones (continuación)

Especificaciones de las señales RGB en cada modo de ordenador del proyector

Modo señal	Resolución (H x V)	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Modo normal (H x V)*1	
TV60, 480i (525i)	–	15,73	59,94	1920 x 1080	*2
TV50, 576i (625i)	–	15,63	50,00	1920 x 1080	*2
1080i 60 (1125i 60)	–	33,75	60,00	1920 x 1080	*2
1080i 50 (1125i 50)	–	28,13	50,00	1920 x 1080	*2
480p (525p)	–	31,47	59,94	1920 x 1080	*2
576p (625p)	–	31,25	50,00	1920 x 1080	*2
720p 60 (750p 60)	–	45,00	60,00	1920 x 1080	*2
720p 50 (750p 50)	–	37,50	50,00	1920 x 1080	*2
1080p 60 (1125p 60)	–	67,50	60,00	1920 x 1080	*2
1080p 50 (1125p 50)	–	56,25	50,00	1920 x 1080	*2
1080p 24 (1125p 24)	–	27,00	24,00	1920 x 1080	*2
PC98	640 x 400	24,82	56,42	1728 x 1080	
CGA70	640 x 400	31,47	70,09	1728 x 1080	
VGA60	640 x 480	31,47	59,94	1440 x 1080	*2
VGA72	640 x 480	37,86	72,81	1440 x 1080	
VGA75	640 x 480	37,50	75,00	1440 x 1080	
VGA85	640 x 480	43,27	85,01	1440 x 1080	
SVGA56	800 x 600	35,16	56,25	1440 x 1080	
SVGA60	800 x 600	37,88	60,32	1440 x 1080	*2
SVGA72	800 x 600	48,08	72,19	1440 x 1080	
SVGA75	800 x 600	46,88	75,00	1440 x 1080	
SVGA85	800 x 600	53,67	85,06	1440 x 1080	
XGA60	1024 x 768	48,36	60,00	1440 x 1080	*2
XGA70	1024 x 768	56,48	70,07	1440 x 1080	
XGA75	1024 x 768	60,02	75,03	1440 x 1080	
XGA85	1024 x 768	68,68	85,00	1440 x 1080	
MAC13	640 x 480	35,00	66,67	1440 x 1080	
MAC16	832 x 624	49,72	74,55	1440 x 1080	
MAC19	1024 x 768	60,24	75,02	1440 x 1080	
HP75	1024 x 768	62,94	74,92	1440 x 1080	
SXGA60	1280 x 1024	63,98	60,02	1350 x 1080	*2
UXGA60	1600 x 1200	75,00	60,00	1440 x 1080	*2

*1: Cuando la opción ASPECTO del menú OPCIÓN se ajusta a AUTO.

*2: Disponible para la señal del terminale HDMI IN.IN.

Importante:

- Algunos ordenadores no son compatibles con el proyector.
- La resolución máxima del proyector es 1920 x 1080 píxeles. Es posible que no muestre imágenes con resoluciones superiores a 1920 x 1080 correctamente.

- Si no ve en la tabla la resolución y la frecuencia de su ordenador, encuentre la resolución y la frecuencia compatibles cambiando la resolución de su ordenador.

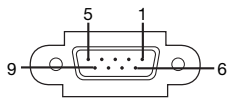
- Este proyector no acepta señales 480i, 576i y 480p de los equipos de video que tengan 5 líneas (R, V, B, H, V) o 4 líneas (R, V, B, CS*).

*: Sincronización Compuesta

Especificaciones (continuación)

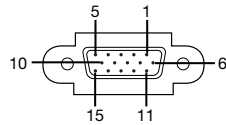
Conectores

SERIAL (D-SUB 9 patillas)



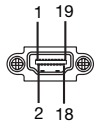
No. patilla	Nombre	I/O
1	-	-
2	TXD	IN
3	RXD	OUT
4	-	-
5	GND	-
6	-	-
7	-	-
8	-	-
9	-	-

COMPUTER IN/COMPONENT VIDEO IN
(Mini D-SUB 15 patillas)



No. patilla	Espec
1	R(REDF)/Pr/Cr
2	G(GREEN)/Y
3	B(BLUE)/Pb/Cb
4	GND
5	GND
6	GND
7	GND
8	GND
9	DDC 5V
10	GND
11	GND
12	DDC Data
13	HD/CS
14	VD
15	DDC Clock

HDMI IN
(HDMI 19 patillas)



No. patilla	Especificación	No. patilla	Especificación
1	TMDS Data2+	11	TMDS Clock Shield
2	TMDS Data2 Shield	12	TMDS Clock-
3	TMDS Data2-	13	CEC
4	TMDS Data1+	14	-
5	TMDS Data1 Shield	15	SCL
6	TMDS Data1-	16	SDA
7	TMDS Data0+	17	DDC Ground
8	TMDS Data0 Shield	18	+5 V Power
9	TMDS Data0-	19	Hot Plug Detect
10	TMDS Clock+		

Pieza de repuesto (opcional/no incluida en la caja)

Lámpara de repuesto

VLT-HC6800LP

 **mitsubishi electric corporation**
1 Zusho Baba, Nagaokakyo-City, Kyoto Japan